

Инженерия программного обеспечения/объектно-ориентированный анализ и проектирование

- Новое издание всемирного бестселлера, представляющего собой введение в объектно-ориентированный анализ и проектирование с использованием UML 2.0
- Новые примеры, иллюстрирующие многие из рассматриваемых ключевых понятий

Применение UML 2.0 и шаблонов проектирования — всемирно известное издание, с помощью которого можно начать “мыслить объектами” и проникнуть в самую суть объектно-ориентированного анализа и проектирования. Основываясь на двух предыдущих изданиях, получивших широкую поддержку во всем мире, Крэг Ларман полностью обновил книгу, чтобы рассказать о новом стандарте UML 2.0, помочь читателям освоить искусство объектного проектирования и способствовать развитию эффективных приемов итеративного и гибкого моделирования.

Основываясь на своем беспрецедентном опыте преподавателя и консультанта, Ларман помогает читателям разобраться с подходами эволюционного определения требований и прецедентов, моделированием предметной области, проектированием на основе обязанностей, а также наиболее важными принципами объектно-ориентированного проектирования и многоуровневой архитектурой. С помощью этой книги вы сможете познакомиться также с шаблонами проектирования GoF и GRASP, итеративными методами, гибким подходом к использованию унифицированного процесса и многими другими темами. К наиболее важным усовершенствованиям данного издания относятся следующие.

- Описание нового стандарта UML 2.0, гибкого моделирования, разработки на основе тестирования и рефакторинга
- Многочисленные рекомендации, позволяющие лучше освоить приемы итеративной и эволюционной объектно-ориентированной разработки
- Существенно обновленный материал с новыми диаграммами, облегчающий процесс обучения
- Новые дополнительные ресурсы, которые можно использовать в процессе обучения студентов
- Рекомендации по применению унифицированного процесса как легкого и гибкого подхода к разработке совместно с приемами из других итеративных методов, таких как XP и Scrum
- Описание подходов к использованию языка UML для документирования архитектуры
- Новая глава об эволюционных требованиях и много другого интересного материала

Третье издание книги **Применение UML 2.0 и шаблонов проектирования** — это практическое руководство по анализу и проектированию на основе объектов, а также по разработке легко разворачиваемых, надежных и простых в поддержке систем.



Издательский дом “Вильямс”
www.williamspublishing.com



Prentice Hall
Upper Saddle River, NJ 07458
www.phptr.com/larman
www.craiglarman.com

ФОРУМ ПРОГРАММИСТОВ
VINGRAD

UML и проектирование на нём, а также другие вопросы программирования и информационных технологий. Вы можете обсудить на крупнейшем русскоязычном Форуме Программистов “Vingrad”

www.forum.vingrad.ru

“Эта книга написана в обычной для Крэга Лармана манере — четко и доступно. Это очень хорошая книга, которая стала еще лучше.”

— Алистайр Кокбурн, автор книг *Writing Effective Use Cases* и *Surviving OO Projects*

“Немногие умеют хорошо объяснять. Еще меньше людей способны выполнять анализ и проектировать программные системы. Крэг Ларман обладает двумя этими качествами.”

— Джон Влиссидес, автор книг *Design Patterns* и *Применение шаблонов проектирования*. **Дополнительные штрихи** (ИД “Вильямс”, 2003 г.)

Об авторе

Крэг Ларман руководит научными исследованиями в известной консалтинговой компании в Вальтехе (Valtech), офисы которой расположены в США, Европе и Азии. В международном сообществе специалистов по программным системам он известен как эксперт в области объектно-ориентированного анализа и проектирования, применения шаблонов проектирования и гибких итеративных методов, а также использования унифицированного процесса (Unified Process — UP) в качестве гибкого подхода к разработке. Он автор известной книги *Agile and Iterative Development: A Managers Guide* (издательство Addison-Wesley, 2004) и вместе с Реттом Гутри (Rhett Guthrie) является соавтором книги *Java Performance and Idiom Guide* (издательство Prentice Hall, 2000). Крэг Ларман имеет степени бакалавра и магистра информатики Ванкуверского университета имени Саймона Фрейзера в Канаде.



Photo by Julie Larman

ISBN-13: 978-5-8459-1185-8
ISBN-10: 5-8459-1185-0



К. ЛАРМАН

ПРИМЕНЕНИЕ UML 2.0
И ШАБЛОНОВ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

Введение в объектно-ориентированный анализ, проектирование и итеративную разработку

ТРЕТЬЕ ИЗДАНИЕ



ПРИМЕНЕНИЕ UML 2.0 И ШАБЛОНОВ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

Введение в объектно-ориентированный анализ, проектирование и итеративную разработку

ТРЕТЬЕ ИЗДАНИЕ



“Люди часто спрашивают меня о том, с помощью какой книги лучше всего познакомиться с миром объектно-ориентированного проектирования. С тех пор, как я увидел книгу *Применение UML и шаблонов проектирования*, я рекомендую именно ее.”

— Мартин Фаулер, автор книг *UML Distilled* и *Refactoring*

Крэг Ларман
Предисловие Филиппа Крачтена